Globalne:

Zmienne globalne to te zmienne, które są zadeklarowane poza wszystkimi funkcjami lub blokami i mogą być dostępne globalnie w programie.

Dostęp do niego można uzyskać za pomocą dowolnej funkcji znajdującej się w programie.

Gdy zadeklarujemy zmienną globalną, jej wartość może być zmieniana w zależności od użycia różnych funkcji.

Czas życia zmiennej globalnej istnieje do momentu wykonania programu. Zmienne te są przechowywane w stałych lokalizacjach pamięci podanych przez kompilator i nie są automatycznie czyszczone.

Zmienne globalne są najczęściej używane w programowaniu i są przydatne w przypadkach, gdy wszystkie funkcje muszą mieć dostęp do tych samych danych.

Lokalne:

Zmienne zadeklarowane wewnątrz lub wewnątrz bloku funkcyjnego są znane jako zmienne lokalne.

Dostęp do tych zmiennych można uzyskać tylko w funkcji, w której są zadeklarowane.

Czas życia zmiennej lokalnej mieści się tylko w jej funkcji, co oznacza, że zmienna istnieje do momentu wykonania funkcji. Po zakończeniu wykonywania funkcji zmienne lokalne są niszczone i nie istnieją już poza funkcją.

Powodem ograniczonego zakresu zmiennych lokalnych jest to, że zmienne lokalne są przechowywane w stosie, który ma charakter dynamiczny i automatycznie czyści przechowywane w nim dane.

Ale czyniąc zmienną statyczną za pomocą słowa kluczowego „static”, możemy zachować wartość zmiennej lokalnej.